УТВЕРЖДАЮ

Руководитель МБУ «ТИЦ»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_М.В. Шарапова

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 год.

**Положение**

**о проведении квест-игры «TOGO in TIC»**

1. **Общие положения**
	1. Настоящее Положение определяет порядок проведения городского квест-игры «TOGO in TIC» (далее – Квест).
	2. Организатор Квеста – муниципальное бюджетное учреждение муниципального образования город Краснодар «Туристско-информационный центр» (далее – МБУ «Туристско-информационный центр»).
	3. Квест – интерактивная, командная игра, включающая в себя элементы ориентирования по территории муниципального образования, выполнение заданий, поиск ответов на вопросы и загадки, связанные со знанием истории и культуры города, общей эрудированностью, смекалкой и логикой. Для передвижения по маршруту квеста используется экологический вид транспорта «электросамокат».
	4. Основные понятия, используемые в Квесте:
		1. Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если команда в результате его решения получила правильный ответ.
		2. Команда – объединение нескольких участников.
		3. Капитан команды – участник, представляющий интересы участников команды перед Организатором.
		4. Задание – один уровень этапа игры, состоящий из головоломки или действия, которое необходимо выполнить, чтобы получить правильный ответ.
		5. Каждая команда должна пройти 13 точек, указанных в маршрутном листе, ответить на вопросы, выполнить определённые интерактивные задания.
		6. Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всего Квеста обладают одинаковым объемом информации находятся в равном положении при прохождении заданий.
2. **Цели и задачи Квеста**
	1. Целью проведения Квеста является продвижение внутреннего городского туризма и внедрение новых форм активного и культурного досуга.
	2. Задачи квеста:
		1. Популяризация достопримечательностей формирующих туристический потенциал муниципального образования.
		2. Привлечение внимания к экологическому виду транспорта.
		3. Популяризация городского экотуризма.
		4. Развитие у игроков коммуникативных навыков, смекалки и находчивости, умения работать в команде.
3. **Участники Квеста**
	1. К участию в Квесте приглашаются студенты ВУЗов, ССУЗов, жители и гости города. Возрастное ограничение 18+.
	2. Количество участников в команде – 5 человек. Команда имеет односложное название, которое является её позывным.
	3. Для участия необходимо подать заявку (Приложение 1) МБУ «Туристско-информационный центр» в электронном виде по e-mail: tic-krd@mail.ru. Телефон для справок +7(861)2189777 (в рабочее время с 9.00 до 18.00) или лично по адресу: г. Краснодар ул. Гоголя, 76.

Заявки принимаются до 15 июля 2020 года включительно (до 18.00).

1. **Условия участия в Квесте**
	1. Ответственность за свою безопасность, жизнь и здоровье участники Квеста – игры «TOGO in TIC» полностью несут самостоятельно. Организаторы создают условия для минимизации риска здоровью участников. В случае получения травм и повреждений участники претензий к организаторам не имеют.
	2. Соблюдение техники безопасности, бережное отношение к окружающей природе, следование правилам поведения.
	3. Пользование мобильными средствами связи и мобильным Интернетом во время прохождения маршрута разрешено.
	4. Форма одежды – удобная, спортивная, соответствует сезону и погоде, не стесняющая движений. Отличительные знаки команды приветствуются, но не являются обязательным условием.
	5. Быть участником групп Вконтакте «Краснодарский туристско-информационный центр» (https://vk.com/ticinfokrd).
2. **Порядок проведения Квеста**
	1. Квест проводится 18 июля 2020 года. Время старта – 10.00. Продолжительность Квеста – два часа. Место старта – площадь им. А.С. Пушкина (пересечение ул. Советской и ул. Красной).
	2. При проведении мероприятия планируется использование маршрутных листов, которые будут предоставлены командам перед началом мероприятия.
	3. Команды посещают этапы Квеста, согласно маршрутному листу, на которых получают задания и выполняют их в соответствии с условиями Квеста. Задания представляют собой поиск ответов на вопросы связанных культурными, историческими и научными фактами истории города, выполнение практических заданий по заданной тематике.
	4. Каждая команда проходит маршрут, состоящий из 13 основных этапов. Этапы обозначены в маршрутных листах, выдаваемых команде.
	5. На старте команду в полном составе встречает судья Квеста и передает команде маршрутные листы, в соответствии с которыми участники выполняют задания Квеста.
	6. Все полученные баллы выставляются в маршрутном листе команды. Время, затраченное на передвижение, не подлежит учету при подведении итогов игры.
3. **Подведение итогов**
	1. Подведение итогов Квеста состоится 18 июля 2020 года в 12.00 в офисе МБУ «Туристско-информационного центра» по адресу: улица им. Гоголя, 76.
	2. Победителем считается команда, корректно прошедшая все этапы, набравшая максимальное количество баллов и преодолевшая весь маршрут от стартовой до финишной точки за указанный отрезок времени.
	3. Команда победителей награждается сертификатом на двухчасовую прогулку от кикшеринга.